Платформа .NET:

Что такое .NET?

В чем отличаи между.NET Framework и .NET Core?

В чем отличаи между C# и C+?

В чем отличаи компиляции между C# и C++?

Какие языки поддерживают .NET?

Какие основные компоненты .NET?

Какие приимущества C# над C++?

Какие приимущества C++ над C#?

Что такое CLR (Common Language Runtime)?

Что такое JİT (Just -in-Time) compiler?

Что такое GC(Garbage Collector)?

Что такое BCL (Base Class Library) / FCL (Framework Class Library)?

Что такое CTS(Common Type System)?

Что такое CLS(Common Language System)?

.NET App Assembly:

Что такое сборка?

Что такое İL код (İntermediate Language)?

Что такое Manifest?

Что такое Metadata?

Что такое Reflection?

Что такое Reflector?

Что такое Dotfuscator?

Разница между Managed и Unmanaged кодом?

Переменные в .NET

Разница между Value type и Reference type?

Разница между Struct и Class?

Что Object?

Какие есть методы в классе Object?

Что такое Boxing и Unboxing?

Что такое Stack, Heap, Managed Heap? Как они работают?

Что такое Anonim type?

Что такое Nullable-type?

Что такое null conditional и null coalescing (?? и .?) ?

Как происходит C# type casting? Какие типы существуют? (as, is)

Отличаи параметров Ref, İn, Out?

Что означает ключевое слово Params?

Разница Enum в C# и C++?

В чем разница String и Stringbuilder?

Классы в .NET

Для чего нужны спецификаторы доступа у классов?

Назовтие все 6 видов спецификаторов доступа членов класса. Для чего они?

Для чего нужен статический конструктор? И когда он вызывается?

Что такое делегирование конструктора?

Что такое частичне классы? (partial class)

В чем отличае между const и readonly полем?

Что такое свойство и авто свойство?

Что такое индексатор?

Что такое итератор / энумераторы?

Для чего нужны пространства имен?(namespace)

Как ключевое слово using можно использовать с прострнствоми имен?

Что такое метод-расширение (extension method)?

Что такое обобщения (generic)? Как они компилируются?

Что такое правила обобщений? Какие правила вы знаете?

Наследование и полиморфизм

Особенности наследования в .NET

Для чего нужно ключевое слово base?

Что такое запечатанный класс (sealed)?

Что такое абстрактный класс?

В чем разница между виртуальным и абстрактным методом?

В чем разница между переопредилением (overriding) и перегрузкой (overloading)?

В чем разница между переопредилением (override) и замещением (new)?

Exception

Что Exception ?

Как работают Try Catch bloku ?

Для чего нужно ключевое слово Finally?

Для чего нужен блок Using?

В чем разница между Checked и unchecked?

Интерфейсы

Что такое интерфейсы?

Какая разница между абстрактным класом и интерфейсом?

Что можно создать внутри интерфейса?

Можно ли пропичать тело методов интерфейса?

Что такое интерфейсная ссылка (референс)?

Что такое явная имплеминтация интерфейса?

С какими стандартными интерфейсами вы знакомы?

Для чего нужны интерфейсы

IComparable, IClonable, IEnumarebale, IDisposable, IEqualtyComparer?

Делегаты и События

Что такое Делегат? Для чего может быть использован?

Что такое Событие? И для чего оно?

Какая разница между Делегатом и событием?

Для чего используется метод Invoke?

Что такое анонимные методы?

Что такое Lambda expression?

Коллекции

Какие Non-generic коллекции вы знаете?

Какие Generic коллекции вы знаете?

Какие преимущества Generic коллекций над Non-generic?

Для чего нужны интерфейсы IEnumerable и IEnumerator?

Что такое Enumerator?

Что такое ObservebleCollection? И в чем состоит отличаи с List?

Для чего IReadOnlyCollection и IReadOnlyDictionary?

В чем разница между IEnumerable, ICollection и IDictionary?

В каких случаях будут использованы List, LinkedList, HashSet и SortedSet?

Какая разница между Dictionary, SortedDictionary и SortedList?

Garbage Collector

Принцип хранения объектов в памяти.

Для чего нужен GC? И когда он вызывается?

Что такое поколение и для чего они?

Что такое граф объектов?

Что такое управляемые и не управляемые ресурсы?

Что такое Finalizator?

Для чего нужен Dispose?

Как обращается GC с объектами у которых реализован финализатор?

С какими методами GC вы знакомы?

Потоки (streams) и файлы

Что такое поток (stream)?

Что такое FileStream?

Для чего нужен StreamReader?

Для чего нужен StreamWriter?

Для чего нужен BinaryReader?

Для чего нужен BinaryWriter?

Для чего нужен MemoryStream?

Что такое Serilizasiya? Какие типы вы знаете?

Какая разница между Binar, SOAP, XML, JSON сериализацией?

Доп вопросы

Для чего нужно ключевое слово yield? (Deferred execution)

Как работает foreach?

Как работет ключевое слово new при создании объектов и структур?

Как хранятся масиивы в памяти?

В чем особенность структур в C#?

Что такое Regular expression?

Что такое Atributlar?

Что такое LİNQ?

Что такое Ref return?

Что такое Lazy<T>?

Что такое Span<T>?

Что такое тип Dynamic? Какие отличаи между Object?